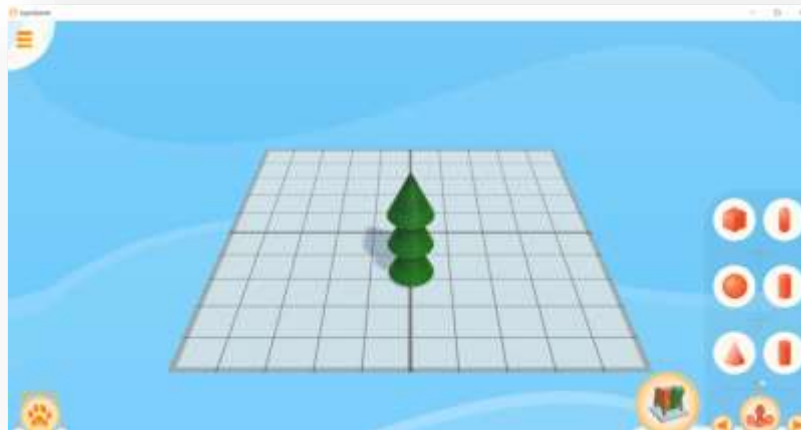


STEAM education



Муниципальное автономное дошкольное образовательное учреждение «Детский сад № 29 «Даренка»
общеразвивающего вида с приоритетным осуществлением деятельности по художественно-эстетическому развитию детей»



Тема проекта «Праздник Новый год»



Разработчик:
воспитатель
Тарасова Екатерина Владимировна

Актуальность темы

Самый радостный и любимый праздник детей и взрослых – это Новый год, который имеет свою историю и традиции. Время новогодних праздников – это время волшебства и таинственных превращений, время красивой, доброй сказки, которая приходит в каждый дом. При подготовке к празднованию Нового года у детей часто возникают вопросы: а почему украшают ёлку? А Дед Мороз настоящий? А подарки Дед Мороз принесёт? В течение месяца до Нового года, дети начинают думать о Дедушке Морозе. Стараются вести себя по-другому, совершать добрые поступки, думая, что за ними в окошко наблюдает Дед Мороз. Почти так же себя чувствуют и взрослые, родители детей. Рассказывают о новогодних праздниках из своего детства, также как и дети ждут подарков. Все, и млад, и стар, ждут с нетерпением встречи нового года, каждая семья занята предновогодними хлопотами. А самый главный символ новогоднего праздника - елка, с ее нарядами, украшениями.



Цель, ожидаемый результат



Основная цель проекта:

- ознакомление детей с темой празднования Нового года в России и главного символа Нового года,
- создание 3D модели «Ель» средствами компьютерного 3D моделирования в программе ЭВМ «LigroGame».

Ожидаемый результат:

У детей

- сформированы элементарные представления об истории возникновения праздника и его традициях
- о профессии дизайнера на основе технологии 3D моделирования в программе ЭВМ «LigroGame».

Новизна, практическая значимость

Новизна данного проекта заключается:

в построении системы работы направленной на формирование у дошкольников представления об истории празднования нового года в рамках компьютерного 3D моделирования, разработке проекта 3D модели «ель» средствами компьютерного 3D моделирования в программе ЭВМ «LigroGame».



Практическая значимость проекта :

- Проект развивает элементарные математические представления у детей дошкольного возраста, познавательный интерес и любознательность , логические операции (сравнения, обобщения, классификации), технологические навыки 3D моделирования;
- общую осведомленность детей об инженерных решениях на основе компьютерного 3D моделирования,
- разработан познавательный игровой проект, который стал элементом предметно-пространственной среды детской группы.



Этапы проекта

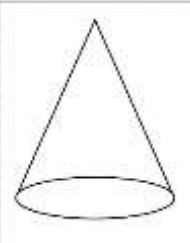
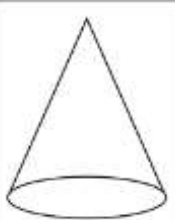
Придумывай!

- Ребята, какой же главный символ нового года?
- Правильно Елочка. А чтобы сберечь природу , люди придумали изготавливать искусственные Елки.
- Я предлагаю вам открыть дизайнерское бюро по проектированию искусственных елей, согласны?



Создание схемы модели объекта

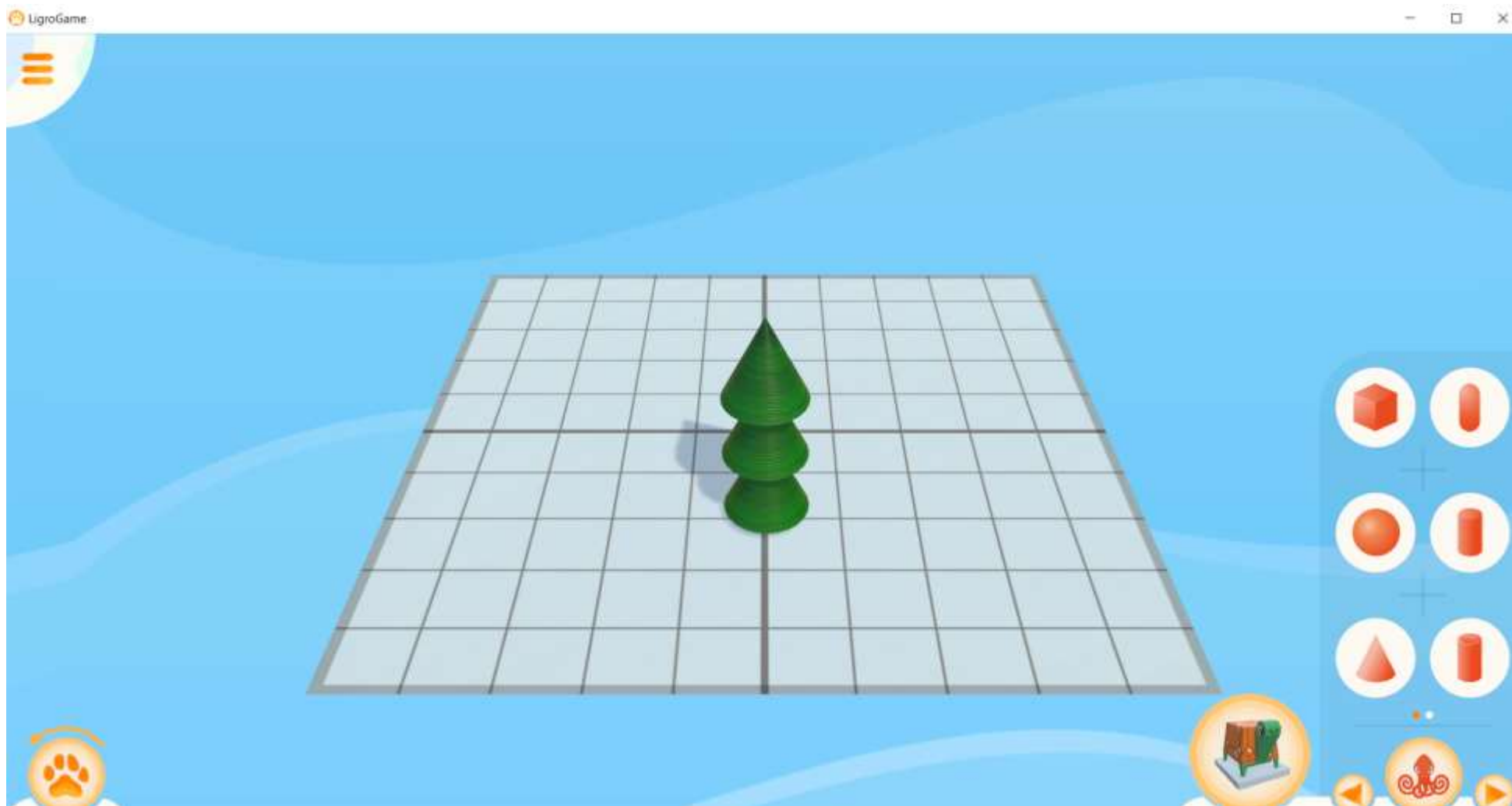
Модель «Ель »

Изображение объекта	Признак целое/часть Улитка	Признак форма Осьминожка	Признак цвет Хамелеон	Признак материал Листотел	Признак размер Слон	Признак количество Муравьи
	макушка			пластик		
	Ветви в середине			пластик		
	Нижние ветви			Пластик		

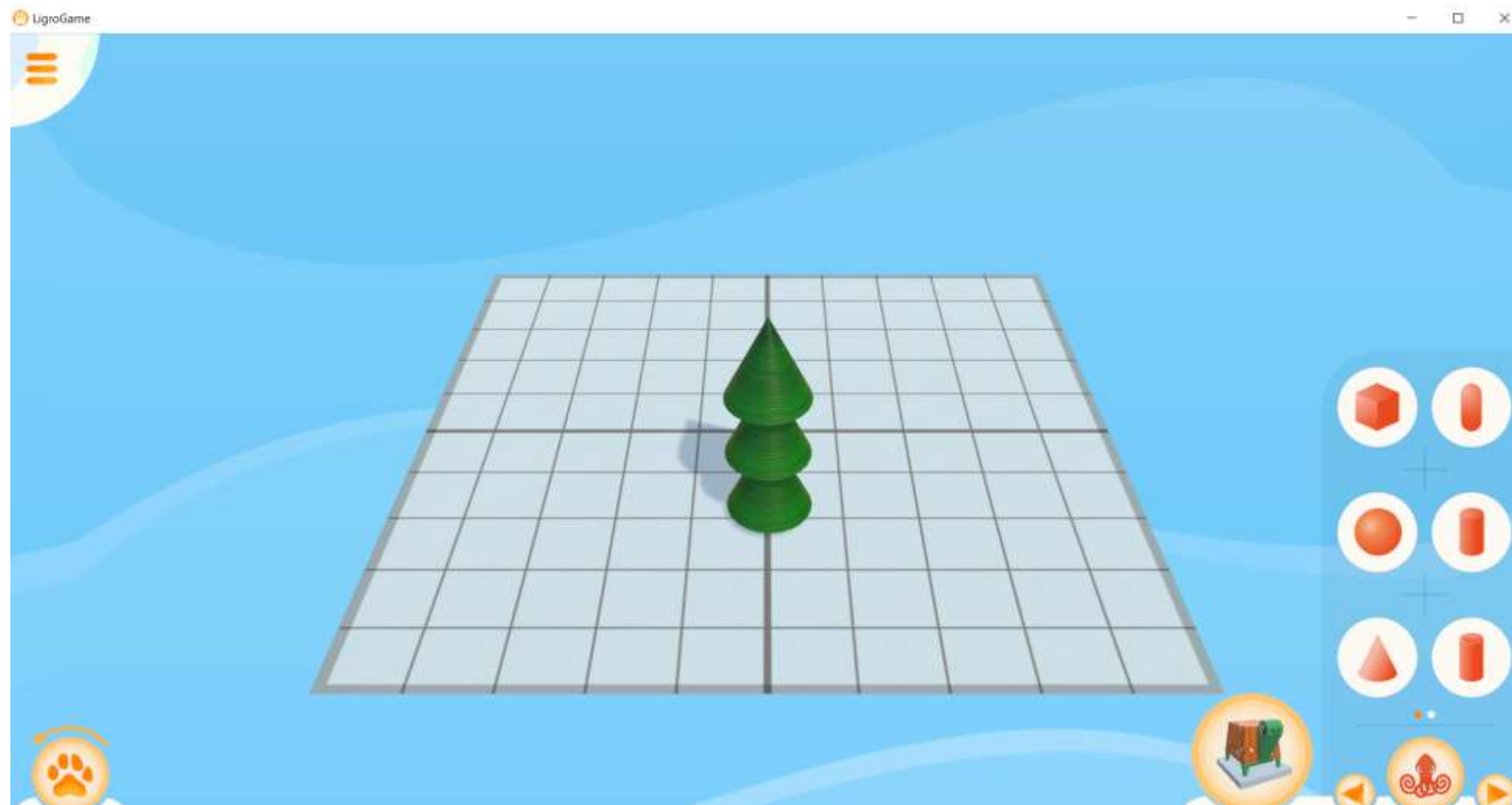


Этапы проекта

Моделируй!



Создание модели «Ель» На основе геометрического тела «конус»



Видео Виртуальный проект Елочки в лесу

Виртуальная платформа COEdu



**Игровой (виртуальный
интерактивный) проект на
3D моделях
«Еловый лес»**

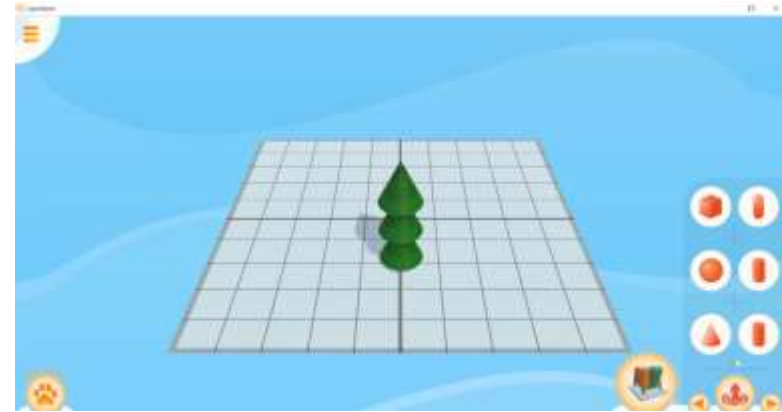


Игровое и познавательное содержание проекта

Создание искусственного елового леса.

Для достижения данного результата объекты системы имеют:

- определенные свойства формы (конусовидная, обтекаемая),
- объекты мобильны, могут перемещаться в пространстве.



Элементарные современные инженерные компетенции детей

- *Способность ребенка к взаимодействию с детьми и взрослыми в процессе проектной творческой деятельности,*

- *Склонность к наблюдению, экспериментированию, использованию информационных ресурсов в рамках темы проекта*

- *Развитие новых форм конструктивно-модельной деятельности на основе технологии 3D моделирования в программе ЭВМ LigoGame*



Муниципальное автономное дошкольное образовательное учреждение «Детский сад №29 «Даренка» с приоритетным осуществлением деятельности по художественно-эстетическому развитию

Адрес местонахождения* 624205, Свердловская область, г.
Лесной, ул. Фрунзе, д.10. Телефоны* +7(34342)6-34-23
E-mail dou29@edu-lesnoy.ru



Воспитатель
Тарасова Екатерина Владимировна

Г. Лесной, Свердловская область

СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!